

Центр Рунических Технологий «Ванахейм»

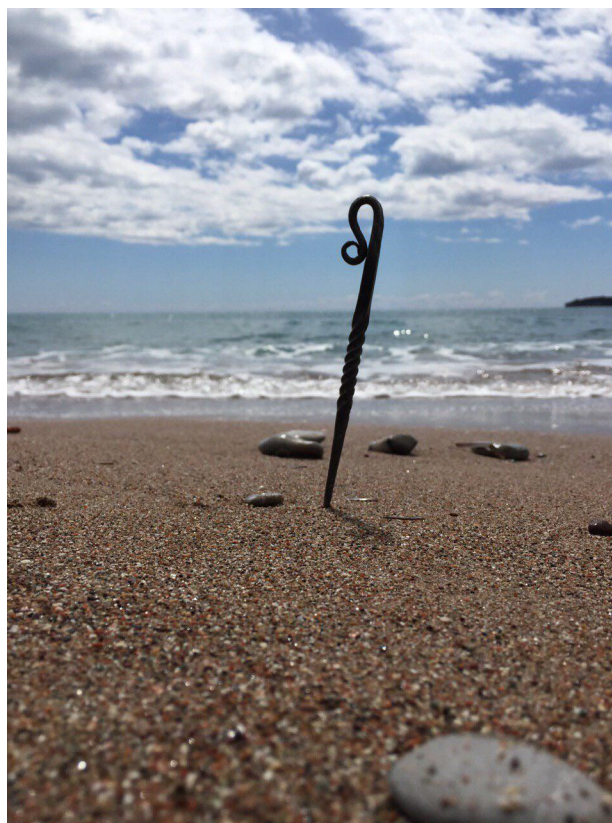
Дмитрий «NOR» Черкашин

# КНИГА АРТЕФАКТОВ

(открытый каталог)

Π↑RΣ

Версия 2017.0



## О каталоге

В этой книге представлены описания тех волшебных артефактов, которые изготавливаются в Центре Рунических Технологий «Ванахейм» и доступны для приобретения всеми желающими. На данный момент в книге присутствуют далеко не все артефакты, а только те, которые:

- 1) удовлетворяют нашим внутренним стандартам качества, введенным с 2017 года. Некоторые артефакты, которые мы делали ранее, более не кажутся нам такими уж качественными, и, возможно, для того, чтобы выпускать их вновь, нужно их переделать, поработав над их конструкцией. По мере того, как такая работа будет вестись, мы будем добавлять в книгу артефакты и из числа старых, теперь модифицированных.
- 2) мы уже производили для себя лично или на заказ, или основное функциональное наполнение которых используется нами на регулярной основе. Вообще говоря, мы можем сделать и много разных других, но пока не находили на это спроса у себя или тех людей, которые нас окружают.
- 3) соответствуют представлениям о том, что вообще можно предлагать в открытом доступе. Многие из того, что может магия, принято держать в тайне, по причине того, что оно предельно опасно или остро нарушает социальные нормы.
- 4) мы как-то смогли оценить в денежном эквиваленте. Что само по себе для магических артефактов является непростой задачей.

Текущая версия каталога – 2017.0. Возможно, когда эта книга попала в ваше распоряжение, уже появилась более свежая версия каталога. Получить более свежую версию каталога можно здесь: <http://solarvanir.org/books/kniga-katalog-artefaktov-centr-runicheskikh-tehnologiy-vananheim-solarvanir.pdf>.

По вопросам приобретения наших артефактов, а также по всем другим вопросам, которые касаются нашей деятельности, просьба обращаться вот куда:

- 1) Электронная почта [longrunes@gmail.com](mailto:longrunes@gmail.com)
- 2) Skype solarvane
- 3) Телефон, WhatsApp, Viber, Telegram +79687972271
- 4) Вконтакте <https://vk.com/longrunes>

## Оглавление

О КАТАЛОГЕ .....	2
ОГЛАВЛЕНИЕ.....	3
ОБ ИЗГОТОВЛЕНИИ АРТЕФАКТОВ.....	5
ОСОБЕННОСТИ АРТЕФАКТОВ, ИЗГОТОВЛЕННЫХ КУЗНЕЧНЫМ СПОСОБОМ.....	6
О СТОИМОСТИ АРТЕФАКТОВ.....	6
ПРАВИЛА ПРИОБРЕТЕНИЯ АРТЕФАКТОВ.....	7
ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ АРТЕФАКТОВ .....	9
ОБ УНИВЕРСАЛЬНОСТИ АРТЕФАКТОВ .....	10
УХОД ЗА АРТЕФАКТАМИ .....	10
КОПИРОВАНИЕ И МОДИФИКАЦИЯ АРТЕФАКТОВ.....	11
ТАБЛИЦА НАЗНАЧЕНИЙ АРТЕФАКТОВ .....	12
АРТЕФАКТ «СПОКОЙСТВИЕ» .....	15
АРТЕФАКТ «РУНИЧЕСКИЙ НАБОР» .....	17
АРТЕФАКТ ГИЛЬДИИ СТУДЕНТОВ «VITA BREVIS» .....	20
АРТЕФАКТ «УСКОРЕННАЯ ЭВОЛЮЦИЯ» .....	23
АРТЕФАКТ «РУНЫ ПОБЕДЫ».....	26
АРТЕФАКТ «ВОЛШЕБНАЯ НАКЛЕЙКА».....	31
АРТЕФАКТ «СТРАЖ-ПОМОЩНИК» .....	34
АРТЕФАКТ «СЕРДЦЕ РОДА» .....	37
ТАЛИСМАН РУННОГО КРУГА .....	40
АРТЕФАКТ «ЙОТУН-ЛЕКАРЬ».....	45
АРТЕФАКТ «ЙОТУН-СВОДНИК».....	50
ТЕРРИТОРИАЛЬНЫЙ АРТЕФАКТ .....	55

АРТЕФАКТ «ТЕЛОХРАНИТЕЛЬ АДЕПТА».....	58
ВОЛШЕБНЫЙ НОЖ .....	60
ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....	63

## Об изготовлении артефактов

Принятая нами технология обычная изготовления артефактов заключается в следующем: мы, при получении заказа на изготовление артефакта или по мере осознания необходимости создания одного, берем предмет физического плана (именуемый далее «Носитель») и с помощью доступных нам способов взаимодействия с многомерным пространством (именуемым далее «Тонкими планами») формируем вокруг Носителя устойчивую энергетическую, астральную и ментальную конструкцию, которая призвана взаимодействовать с пользователем и окружающим миром так, как это предполагается исходя из назначения и описания артефакта. В качестве Носителя обычно мы берем наиболее подходящий предмет из наших запасов. Обычно создание одного артефакта по этой технологии занимает от 15 минут до 1 недели, в зависимости от его сложности.

Здесь был описан обычный вариант, а вот какие доступны варианты необычные:

- 1) Мы можем разработать новую, специальную модель артефакта для вас исходя из ваших пожеланий и требований.
- 2) Та «тонкоплановая» конструкция, которая помещается в Носитель, может быть сделана не стандартной, а специально заточенной под «тонкоплановые» параметры пользователя или тех объектов, с которыми он собирается работать. Это мероприятие повышает эффективность работы артефакта в конкретных условиях и у конкретного пользователя.
- 3) Мы можем самостоятельно изготовить Носитель, и внести в него необходимые «тонкоплановые» изменения еще на этапе изготовления. Такие предметы получаются крепче, сильнее, основательнее. Доступные нам способы изготовления Носителей – кузнечная и слесарная обработка. То есть можем что-то выковать, вырезать, высверлить, отшлифовать и нанести орнамент.
- 4) Мы можем не брать Носитель из своих запасов, а купить где-то более подходящую под потребности пользователя, или заказать ее изготовление кому-то, или же пойти в поход на подходящее «Место Силы» и подобрать Носитель или материалы для его изготовления там.

- 5) Мы можем изготовить артефакт из Носителя, предоставленного заказчиком. При этом появляются дополнительные сложности, как-то: носитель нужно почистить от уже присутствующих тонкоплановых объектов, нужно передать ее нам или организовать процесс дистанционного изготовления артефакта.
- 6) Мы можем изготавливать артефакт не в обычное время, а с учетом времени силы, например, в подходящую фазу Луны, в сильный языческий, народный или государственный праздник, с учетом расположения небесных тел. Можем учесть и личные временные параметры будущего пользователя (его время и дату рождения), и подгадать изготовление под личное резонансное время. Такие артефакты получаются также более сильными и крепкими.

Любой из этих необычных вариантов (а уж их совмещение тем более) повышает стоимость артефакта и увеличивает сроки его изготовления.

## Особенности артефактов, изготовленных кузнечным способом

Изготовленные кузнечным способом носители для артефактов являются, на наш взгляд, одними из наиболее мощных, особенно если «тонкоплановая» составляющая закладывается еще на этапе изготовления носителя, в горячий металл. За кузнечной магией стоит мощная традиция, освященная поколениями кузнецов, и их божественных покровителей, таких как Тор, Велунд, Гефест, Сварог и пр. Изготовление артефактов кузнечным способом притягивает внимание вышеописанных божеств, так что эти божества становятся соучастниками Великого Кузнечного Делания, вкладывая часть своей силы, воли и судьбы в изготавливаемые артефакты.

## О стоимости артефактов

Определение стоимости магических артефактов является довольно нетривиальной задачей, и мы предпочитаем решать ее в каждом случае индивидуально.

## Правила приобретения артефактов

Если вы решили приобрести артефакт из нашего каталога, то вы должны быть согласны со следующими правилами и положениями:

- 1) Наша продукция – это магические изделия, а магия в нашем мире – вещь, не особо признаваемая массовым обществом и государством. Если вы готовы использовать магию в своей жизни, то должны быть готовы следовать, в первую очередь, законам магического сообщества, а не законам, принятым в не-магической сфере. Потому любые претензии к нам, которые касаются приобретения и использования артефактов, не подлежат удовлетворению с помощью правовых или правоохранительных органов любого из современных государств. Однако, вероятно, их может рассмотреть какая-либо Магическая коллегия или Мистическая ложа. Если вам, однако, известны законодательные нормы, которым должен регулироваться оборот продукции, аналогичной нашей, дайте нам знать, и в этом случае мы оставляем за собой право пересмотреть данный пункт в сторону более четкого соответствия и государственным законам тоже.
- 2) На этот случай все же сообщаем, что, приобретая у нас артефакт, вы обязаны признать, что делаете это на свой страх и риск, в здравом уме и твердой памяти, и любые последствия этого поступка, остаются на вашей собственной совести.
- 3) Магические изделия – это вещь потенциально опасная. Они могут спровоцировать нежелательные изменения в вашей жизни, если вы к использованию подобного артефакта не готовы, если не смогли с ним совладать. Поэтому, прибегая к использованию магических артефактов, вы должны иметь определенный запас прочности, запас ресурсов, на случай, если что-то пойдет не так.
- 4) Магические артефакты рассчитаны на работу в определенных условиях, в том числе «тонкоплановых». Если у вас таких условий нету – артефакт может не работать. Например, если вокруг вас крутятся духи, которые блокируют работу артефакта, то вам нужно сначала с ними договориться, чтобы не мешали. Если ваша энергетика нулевая, а артефакт рассчитан на работу

с потоками – то сначала проработайте энергетику. Если ваше подсознание не хочет получения результата от артефакта – то решите сначала эту проблему. То же самое относится к ситуации, когда артефакт работал-работал, а потом перестал. У этого наверняка есть свои причины (изменение каких-то условий). Поиск и решение мешающих действию артефакта проблем – это задача пользователя, а не производителя.

- 5) Мы изготавливаем артефакты исходя из своего собственного опыта решения стоящих перед нами задач. Наш опыт может вам совершенно не подойти. Потому стоит рассматривать покупку артефакта как обучающее мероприятие, в целях ознакомления с чужим опытом, и не полагаться ни на какой наш артефакт в решении своих жизненных задач исключительно. Короче говоря, артефакт артефактом, но и своя голова на плечах должна быть, а руки должны расти из правильных мест.
- 6) Мы можем быть не до конца в курсе всех особенностей и эффектов, которые возникают при применении наших артефактов. У нас не было возможности организовать их массовое тестирование во всех возможных комбинациях пользователей и окружающих условий. Потому если вы отметили необычный эффект от использования, то не поленитесь оставить отзыв или сообщить нам о наличии подобного эффекта.
- 7) Любые артефакты, работа которых возможна не только в автоматическом режиме (это когда «артефакт все делает сам»), а еще и добавляется ручной режим, требуют для своего использования некоторой квалификации в области магии. Потому перед использованием такого рода артефактов стоит пройти успешное обучение в одной из Магических или Мистических школ.
- 8) Никакой артефакт не является вечным. Если взаимодействия, происходящие вокруг вас, являются жесткими, агрессивными или опасными, то те удары и нападения, которые предназначаются вам и вашему окружению, могут принять на себя ваши артефакты. При этом они могут сломаться или перестать работать. И это является лучшим вариантом по сравнению с тем, как если бы сломалось что-то в вашем организме или жизненной ситуации. Короче говоря, ваши артефакты в случае возникновения «тонкоплановых» конфликтов являются одной из возможных целей. Если вы попадаете в такую ситуацию, то лучше стоит заранее отнестись к своим артефактам как к



ценному, но расходному материалу, ну и запастись артефактами защитного типа, которые собственно и предназначены для того, чтобы охранять вас, ваши ситуации и ваше имущество, включая прочие ваши артефакты. Также стоит отметить, что артефакты, изготовленные в необычных вариантах исполнения (согласно классификации, приведенной в разделе «Об изготовлении артефактов»), являются в целом более прочными и устойчивыми (но также не вечными).

- 9) Хотя артефакты и кажутся часто просто вещами, наличие в них «тонкоплановой» составляющей переводит их из категории безвольных предметов в категорию представителей странной формы жизни, которые обладают душой, разумом и самосознанием. Поэтому артефакт может обладать своей собственной волей, которая может хотеть чего-то другого, нежели вы сами. Чтобы конфликт вашей воли с волей артефакта не привел к нехорошему, мы рекомендуем регулярно прислушиваться к пожеланиям артефакта, представляя его как бы живым существом. Нам известны случаи, когда артефакты считали, что с данным пользователем им жить надоело, и сами собой от него уходили (в физическом мире это выглядело как «предмет потерялся и в итоге не нашелся»). Будьте готовы отнестись к этому с пониманием.

Ваша готовность приобрести у нас артефакт (и, уж конечно, сам факт его приобретения) автоматически означает ваше согласие со всеми вышеприведенными правилами и положениями. Если вы не согласны хотя бы с одним из вышеприведенных девяти правил и положений, покупать артефакты у нас не нужно.

## Индивидуальные особенности артефактов

Созданные по нашим технологиям артефакты могут обладать (и, как правило, обладают) некоторым разбросом параметров. То есть, два артефакта одного вида могут заметно отличаться друг от друга (за исключением, может быть, Волшебных наклеек, конструкция которых довольно проста, и мест для отличий просто нет). Это связано с тем, что в артефакты могут быть заложены силы, дающие

им индивидуальность, например, сила Тьмы или сила Души. На эти параметры отчасти можно влиять при создании артефакта, а отчасти нет, так как любой сложный артефакт есть продолжения мира, а мир в каждый момент времени имеет набор определенных значений параметров, и со временем эти значения меняются.

## Об универсальности артефактов

Универсальных артефактов не существует. Любые настройки, заклинания и вообще эффекты, заложенные в артефакт, могут быть эффективными в одних условиях и неэффективными в других. Наличие любого артефакта в ситуации – это некое дополнительное воздействие, которое оказывается на ситуацию. Этого воздействия может хватить, чтобы перевести ситуацию в более благоприятное русло, а может и не хватить. Может быть, артефакт в данной ситуации вообще не подходит, так как он будет воздействовать совсем не на то, что нужно. Потому перед приобретением артефакта для решения конкретной проблемы мы рекомендуем провести диагностику того, будет ли от артефакта в данном случае смысл. Если вы или ваши друзья обладают навыками гадания на картах, рунах и пр., то проведите предварительную диагностику таким способом. Если у вас хорошо развиты интуиция и чувствительность, то прислушаться к ним перед приобретением артефакта будет также не лишним.

## Уход за артефактами

Уход за физическим носителем артефакта подразумевает, что нужно избегать действий, которые повлекут за собой механическое или химическое повреждение материального носителя. Предположим, если артефакт выполнен из дерева или ржавеющих сортов стали, то не нужно окунать его в воду или поливать, деревянные артефакты также не надо поджигать, большая часть артефактов негативно отнесется к попыткам поливать их кислотой и т.д.

Уход за «тонкоплановой» частью артефакта заключается в том, что вы не помещаете артефакт в те условия, на которые он не рассчитан. К сожалению, по

большей части это можно определить только интуитивно, или используя те или иные методы экстрасенсорного восприятия.

Воды «тонкоплановая» составляющая наших артефактов не боится.

Если вы ощущаете, что «тонкоплановая» часть артефакта стала какой-то грязной, то можете попробовать артефакт почистить, положив на несколько дней в баночку с обычной солью, окунув в воду, окулив дымом или подержав над свечой (в случае, если эти действия не повредят физическому носителю артефакта). Если это не поможет, то значит, вы столкнулись с каким-то сложным взаимодействием, в котором нужно разбираться детально.

## Копирование и модификация артефактов

Копирование структуры «тонкопланового» включения артефактов для дальнейшего использования в своих собственных артефактах требует согласования с нами, по принципу уважения авторского права. Исключения составляют следующие случаи:

- 1) Если вы с артефакта копируете всего не более 15% структуры, составляющей его «тонкоплановое» включение.
- 2) Если у вас есть неиллюзорное разрешение Высших Сил на подобное действие, и эти самые Высшие Силы являются Высшими Силами и для нас тоже (но спрашивать об этом надо еще и у нас, а не только у них).

Мы готовы прислушиваться к любым идеям по модификации и улучшению наших артефактов. Авторов понравившихся нам идей, доведенных нами до реализации, мы готовы вознаграждать в меру своих скромных возможностей.

Самостоятельную модификацию «тонкоплановой» части наших артефактов следует производить, только если вы до конца понимаете его устройство и принципы функционирования. Само собой, такими вещами вы занимаетесь исключительно на свой страх и риск, и о всех возможных последствиях у нас даже

нет предположений. Например, такого рода деятельность охранные системы артефактов могут посчитать за попытку взлома и совершить в ответ что-нибудь садистски веселое.

## Таблица назначений артефактов

Запрос	Артефакты
Испытываю стресс, нужны спокойствие и уверенность	Артефакт «Спокойствие»
Хочу гадать на рунах	Артефакт «Рунический набор»
Хочу стать специалистом в своей сфере, сдать экзамены, получить диплом	Артефакт Гильдии Студенов «Vita Brevis»
Хочу развиваться в магическом смысле	Волшебная наклейка типа «Эволюционная» Артефакт «Телохранитель адепта» Волшебная наклейка типа «Эгрегориальная» (для обучения рунам) Артефакт Гильдии Студенов «Vita Brevis» Артефакт «Ускоренная эволюция» Артефакт «Рунический набор» Страж-помощник типа «Эволюционный» Волшебный нож Талисман Рунного Круга (любого типа)
Хочу отбиться от нападения злых колдунов	Волшебная наклейка типа «Обережная» Страж-помощник в варианте «Защитник» Волшебный нож Талисман Рунного Круга боевой направленности (Мечей, Щитов, Доспехов и т.д.) Артефакт «Руны победы»
Хочу превратить жизнь злых колдунов в кошмар	Волшебный нож

	Талисман Рунного Круга боевой направленности (Мечей, Щитов, Доспехов и т.д.) Артефакт «Руны победы»
Хочу получать ценную информацию	Волшебная наклейка типа «Информационная» Страж-помощник типа «Разведчик» Талисман Рунного Круга Ясений
Хочу здоровья	Волшебная наклейка типа «Лечебная» Артефакт «Йотун-лекарь» типа «Младший брат» Страж-помощник типа «Целитель»
Хочу заниматься кармическим целительством	Страж-помощник типа «Помощник по работе с кармой» Талисман Рунного Круга Факелов
Хочу больше денег	Страж-помощник типа «Денежный»
Хочу навести порядок в сложных, запутанных магических взаимодействиях	Страж-помощник типа «Инженер по многомерным взаимодействиям» Талисман Рунного Круга Мандал
Хочу, чтоб не угнали машину и не взломали дачу	Волшебная наклейка типа «Сторожевая»
Хочу много полезных связей	Артефакт «Йотун-сводник» в варианте «Красный чародей» (акцент на сексуальные связи) Страж-помощник типа «Помощник по связям и отношениям»
Хочу очистить пространство от негатива	Волшебная наклейка типа «Очищающая» Артефакт «Телохранитель адепта» Талисман Рунного Круга Факелов
Хочу больше сил	Волшебная наклейка типа «Восстанавливающая»
Хочу красоты и молодости	Волшебная наклейка типа «Омолаживающая» Артефакт «Йотун-лекарь» типа «Младший брат»
Хочу лечить других людей	Страж-помощник типа «Целитель» Страж-помощник типа «Помощник по работе с кармой»

	Артефакт «Йотун-лекарь» типа «Средний брат» или «Старший брат»
Хочу помогать другим людям строить отношения	Страж-помощник типа «Помощник по связям и отношениям» Артефакт «Йотун-сводник» в варианте «Янтарный чародей»
Хочу гармонизировать отношения с половым партнером	Артефакт «Йотун-сводник» в варианте «Зеленый чародей» Талисман Рунного Круга сексуальной направленности
Хочу найти подходящего полового партнера	Артефакт «Йотун-сводник» в варианте «Красный чародей» Страж-помощник типа «Помощник по связям и отношениям»
Хочу помочь своему Роду, вывести его на новый уровень	Артефакт «Сердце рода»
Хочу гармонизировать ту территорию, на которой живу	Территориальный артефакт

Артефакты, соответствующие одному и тому же запросу, рассортированы по возрастанию требований к пользователю. Сначала идут наиболее нетребовательные артефакты, в конце – самые требовательные.

## Артефакт «Спокойствие»

### Форм-фактор артефакта.

По умолчанию артефакт выполняется в форме металлического или каменного кулона, однако возможны и другие варианты исполнения по желанию заказчика.

### Легенда артефакта.

Этот магический артефакт предназначен для выравнивания нервной системы нервного владельца. У всех наших друзей, которых мы просили попробовать действие артефакта на себе, отзывы о нем положительные. Нам самим и даже нашему коту тоже очень нравится эффект от его ношения. Однако, несмотря на это, необходимо напомнить, что это все же магический артефакт, а значит, мы не гарантируем его работу во всех возможных обстоятельствах и не несем ответственности за то, заработает ли этот артефакт лично у вас, и как именно заработает.

### Функциональность артефакта.

Человек становится в целом спокойнее, сохраняет способность рассуждать здраво в большей доле ситуаций, нежели ранее, уменьшается расход энергии на страхи и тревоги, высвобождаются ресурсы нервной системы на осознанное проживание своих эмоций и более здоровое к ним отношение.

### Конструкция артефакта.

Действие артефакта заключается в том, что он находит те участки нервной системы человека, которые испытывают перегрузку, и выстраивает на тонком плане дополнительные пути, которые берут на себя часть нервной нагрузки.

### Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлены силы Воды, Воздуха, Души и Тела. Сила артефакта – небольшая, но в критические моменты может возрасти. Рассчитан на применение широкими массами населения. Доля рунической энергии в артефакте – большая.

### Рекомендации по применению артефакта.

Рекомендуется к длительному ношению, в особо опасные моменты, согласно отзывам пользователей, способен спасти ситуацию.

### Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Возможно временное ослабление тонкоплановой чувствительности и снижение раздражимости.

### Совместимость с другими артефактами.

Совместим с большинством артефактов в фоновом режиме, однако использование артефактов, управление которыми требует повышенной восприимчивости, может быть затруднено.



## Артефакт «Рунический набор»

### Форм-фактор артефакта.

Набор рун в мешочке. Материал рун: дерево, камень, металл, кость, глина (по согласованию с заказчиком). Материал мешочка: кожа, ткань (по согласованию с заказчиком).

### Легенда артефакта.

Классический инструмент рунического мага, предназначенный для гадания и для включения в мир рунического искусства.

### Функциональность артефакта.

Артефакт можно применять для гадания, медитации, также его наличие структурирует энергетику владельца, активизируя в ней энергии рун. Ношение артефакта при себе (в кармане, сумке, на рабочем столе, под подушкой) дает постоянный контакт с миром и сообществом рун, это дает возможность более эффективно решать ситуации методами рунической магии (включая любые виды рунных Рейки) и рассчитывать на помощь рунического мира и сообщества в затруднительных ситуациях. Другими сопутствующими эффектами являются усиление энергетики владельца и активизация предрасположенностей в области рунической магии.

### Конструкция артефакта.

К каждой из дощечек, пластинок или камешков артефакта привязана на энергетическом уровне одна из рун выбранного рунического алфавита (Стар-

ший, Младший или Нортумбрийский Футарк), к мешочку привязано энергетическое тело оболочки рунического мира. Артефакт в обязательном порядке сонатраивается с будущим владельцем.

### Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлены силы Души, Духа, Света, Жизни и Смерти. Конкретный рунический набор может иметь свой силовой спектр, в зависимости от фактора набора и настройки на конкретного пользователя. Сила артефакта – средняя. Предназначен для использования людьми, готовыми к практикам рунического гадания или рунической магии. Доля рунической энергии – наибольшая.

### Рекомендации по применению артефакта.

Рекомендуется к периодическому использованию. Для новичков – не более 2 гаданий в день и не более 5 часов ношения набора при себе.

### Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Возможна перегрузка энергетики и сознания, активизация кармических травм, связанных с применением рун в личном или родовом прошлом. Мы категорически НЕ РЕКОМЕНДУЕМ смазывать рунический набор кровью, если у вас нет опыта устойчивой и успешной рунической практики. В случае возникновения перегрузки или травм при первых контактах с артефактом прекратить контакты с ним и обратиться к специалисту по рунической энергетике.

### Совместимость с другими артефактами.

Совместим с большинством рунических артефактов и артефактов нашего производства. Конкретные артефакты, обладающие характером и сознанием, мо-

гут испытывать неприязнь к данному конкретному набору в случае несовпадения. Совместим с многокаскадными артефактами рунного круга. В случае активной работы с многокаскадным рунным кругом, возможно одновременное использование нескольких наборов рун в одном мешочке (каждый из наборов соответствует одному каскаду рунного круга, выпадающий при гадании набор рун из нескольких каскадов задает управляющую программу для системы каскадов рунного круга человека).

## Артефакт гильдии студентов «Vita Brevis»

### Форм-фактор артефакта.

По умолчанию артефакт выполняется в форме металлического или каменного кулона, однако возможны и другие варианты исполнения по желанию заказчика.

### Легенда артефакта.

Артефакт предназначен для оказания магической помощи в ситуациях, связанных с обучением, приобретением и сохранением знаний, научными занятиями, социальными взаимодействиями в учебных заведениях.

### Функциональность артефакта.

- 1) Связь с гильдией Студентов – способствует формированию соответствующего отношения к миру, социальных связей, образа мыслей. Может быть полезно как в период обучения в учебном заведении, так и в иных взаимодействиях (состояние "вечного студента", сохраняющего способность к обучению, настройка на конструктивное решение проблем). Может быть также полезно при обучении Магии.
- 2) Страж знаний и способностей – защита от метальных воров, призыв справедливости в ситуациях, связанных с получением и утратой знаний и способностей
- 3) Взаимодействие с наставниками – способствует созданию ситуаций обучения у грамотного, авторитетного наставника.
- 4) Помощь на испытаниях – способствует благоприятному разрешению педагогических и административных испытаний (зачеты, экзамены, проверочные и квалификационные работы, оформление необходимых документов и пр.). Не освобождает от необходимости изучать предмет самостоятельно.

- 5) Создание благоприятных временных коридоров – способствует умению "все успеть при нехватке времени".
- 6) Компас удачи – активизирует удачу человека, уводит от неблагоприятных ситуаций.
- 7) Книжный компас – способствует умению усваивать материалы из литературных источников. Дает возможность чувствовать ментальное тело авторов при чтении книг, получать через него советы и консультации при чтении текста. Помогает находить "нужные книги".
- 8) Волшебный жбан – дает некоторую энергетическую и силовую подпитку, способствует комфортному нахождению в коллективе, способствует освящению еды и питья от имени Гильдии Студентов.

### Конструкция артефакта.

Артефакт содержит настройку и включение в Гильдию Студентов – существующее на тонких планах сообщество, объединяющее Старших Школьников, Студентов, Аспирантов. Он дает контакт с покровителями этого общества и вводит пользователя в поле силы одного из покровителей. Служебный дух, действующий в рамках артефакта, следит за пользователем и реализует функциональность артефакта в зависимости от жизненных обстоятельств пользователя.

### Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлены силы Тела, Души и Духа. Сила артефакта – небольшая (может быть увеличена по желанию заказчика, и в этом случае действие артефакта будет распространяться на несколько человек – участников группы или семьи), и потому наилучший эффект от использования артефакта происходит при периодическом или регулярном использовании, а не при одноразовом. Предназначен для использования людьми, обладающими ненулевым кругозором. Доля рунической энергии – средняя.

## Рекомендации по применению артефакта.

Артефакт выполняется в двух вариантах:

В базовом варианте пользователь не имеет доступа к управлению артефактом. Деятельность артефакта происходит в фоновом режиме.

В полном варианте добавляется возможность пользователя вызывать те или иные функции артефакта целенаправленно, путем концентрации внимания на артефакте и вызове методом проговаривания про себя того или иного функционального блока (например, «Помощь на испытаниях»).

## Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Возможно появление у пользователя искреннего интереса к знаниям и по этой причине пренебрежение формальной стороной образования и стремлением к материальному успеху. Ношение артефакта не отменяет необходимости посещения лекций, семинаров и лабораторных работ, и выполнения домашних заданий.

## Совместимость с другими артефактами.

Совместим с большинством артефактов нашего производства.

## Артефакт «Ускоренная эволюция»

### Форм-фактор артефакта.

По умолчанию артефакт выполняется в форме металлического или каменного кулона, однако возможны и другие варианты исполнения по желанию заказчика.

### Легенда артефакта.

Тихой поступью куницы путь души идет по свету,  
Невзирая на границы, он обходит все планеты.  
Зверь несет в зубах котятков, каждый есть души кусочек.  
След куничьих мягких пяток ярко выделен из прочих.  
Каждый шаг – рождение мысли, взмах хвостом – приток уменья,  
Чтобы мысли не прокисли, мы добавим удивленья.  
А кого несет куница? Тех, кто к ней предрасположен.  
Кто к развитию стремится, тот и прост, и очень сложен.

### Функциональность артефакта.

Данный артефакт изменяет траекторию движения человека в многомерном пространстве согласно принципу эволюции. Оказывает плавно нарастающее воздействие. Способствует усилению жизненной мотивации. Приводит к ускорению адаптации старых качеств и наработки новых. Ускоряет движение человека по пути эволюции. Человек, который находится под действием этого артефакта, будет подвергаться воздействию силы эволюции, с ним будут происходить качественные изменения, которые в долгосрочном промежутке можно сравнить с переходом в иную расу или биологический вид.

## Конструкция артефакта.

В артефакт заложены следующие настройки:

- 1) Эволюция человека как участника разнообразных местных и вселенских обществ
- 2) Эволюция человека как элемента Солнечной Системы
- 3) Эволюция человека как элемента рунического мира
- 4) Эволюция человека как элемента Вселенной
- 5) Эволюция человека как Души и Духа, не привязанных к конкретной форме
- 6) Эволюция человека как агента Творца Вселенной
- 7) Эволюция человека как представителя Истинной реальности, временно в силу обстоятельств погруженного в мировую иллюзию – Майю.

Настройки выполняются и транслируются на пользователя автоматически, под воздействием служебного духа артефакта, находящегося на прямой связи с силами эволюции Вселенной.

## Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлены силы Духа, Души и Земли. Сила артефакта – средняя. Предназначен для использования людьми, целенаправленно выбравшими путь ускоренного развития и готовыми к тяготам и сложностям этого пути. Доля рунической энергии – средняя.

## Рекомендации по применению артефакта.

Артефакт рекомендуется к регулярному ношению.



## Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Ношение этого артефакта может спровоцировать резкие изменения социальной ситуации человека, выход и потерю связей в рамках одного общества и начало проникновения в другое общество. Ускорение эволюции есть весьма ресурсозатратное мероприятие, и потому перед использованием этого артефакта убедитесь, что вы находитесь в ситуации избытка ресурсов. В противном случае вы можете потратить все ресурсы (социальные, энергетические, материальные, психические) на середине процесса эволюционного перехода с одной ступени на другую и надолго застрять в этом промежуточном положении.

### Совместимость с другими артефактами.

Совместим с большинством артефактов нашего производства. Рекомендуется к совместному использованию с артефактами, предоставляющими доступ к источникам ресурсов.

## Артефакт «Руны победы»

### Форм-фактор артефакта.

По умолчанию артефакт выполняется в форме металлического или каменного кулона, однако возможны и другие варианты исполнения по желанию заказчика.

### Легенда артефакта.

Знай руны победы,  
К победе шагая,  
И меч пометь ими  
На рукояти.  
Тюр дважды окликнут –  
Оружие к битве.

### Функциональность артефакта.

Данный артефакт предназначен для ведения боевых действий в многомерном пространстве с целью установления контроля над определенной областью этого пространства, после чего в нем можно устанавливать порядки, выгодные победившей стороне.

Артефакт имеет три уровня сложности:

- 1) «Хирдман» – предназначен для бойцов-одиночек, располагающих небольшими союзными силами, слабой защитой и умеренным магическим вооружением. В этом варианте действие артефакта полностью автоматическое.
- 2) «Хевдинг» – предназначен для опытных боевых волшебников, действующих в интересах мощного сообщества людей или Духов. В этом варианте добавляются режим ручного управления артефактом и дополнительные боевые настройки.

- 3) «Ярл» – предназначен для профессиональных боевых волшебников, участников Иерархии боевых магов. В этом варианте добавляется мощный комплект боевых настроек.

### Конструкция артефакта.

В артефакт заложены следующие настройки Рун победы:

- 1) Руна Феху в боевом аспекте – сбор союзных сил, выбор поля битвы.
- 2) Руна Хагалас в боевом аспекте – внесение хаоса на поле битвы с целью дезорганизации обороны и системы связи вражеских сил (чтобы они не могли держать строй и призвать на помощь свои союзные силы).
- 3) Руна Тейвас в боевом аспекте – нанесение ударов по дезорганизованным силам противника с целью их подавления или уничтожения.

На уровне «Хирдман» в артефакт заложен комплекс боевых настроек Рядового уровня, действующих в автоматическом режиме, под управлением служебного духа артефакта:

- 1) Союзники из ближайших миров
- 2) Действия в простом боевом порядке
- 3) Индивидуальная защита
- 4) Скрытие своей системы связей
- 5) Поиск слабых мест в обороне противника
- 6) Мобилизация личных ресурсов на время боя.

На уровне «Хевдинг» добавляются следующие настройки и доступ ко всем настройкам в ручном режиме путем концентрации внимания на артефакте и вызове их:

- 1) Боевые союзники
- 2) Действия в разных вариантах боевых порядков
- 3) Многослойная индивидуальная защита и защита территории

- 4) Шифрование системы связей
- 5) Боевые наблюдатели
- 6) Местная мобилизация социальных ресурсов на время боя
- 7) Сонастройка комплекса вооружения и защиты

На уровне «Ярл» добавляются следующие настройки:

- 1) Союзные ордена
- 2) Действия в разных вариантах боевых порядков
- 3) Многослойная индивидуальная защита и защита территории
- 4) Полная маскировка и шифрование системы связей
- 5) Боевые наблюдатели повышенного уровня
- 6) Общая мобилизация социальных ресурсов на время боя
- 7) Формирование единого боевого комплекса

В процессе взаимодействия с артефактом происходит постепенное обучение обозначенным настройкам.

### Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлены силы Света, Тьмы, Духа, Земли и Души.

Сила артефакта:

- 1) На уровне «Хирдман» – средняя. На этом уровне артефакт представляет самостоятельную ценность.
- 2) На уровне «Хевдинг» – увеличенная. На этом уровне артефакт необходимо сочетать с наработанными другими путями союзными силами, с наличием дополнительного магического вооружения и защиты.
- 3) На уровне «Ярл» – большая. На этом уровне артефакт необходимо сочетать со значимой позицией в Магической иерархии, с большим спектром разнообразных союзных сил, с полным комплектом магического вооружения и

защиты и с выстроенной правовой позицией (поддержкой Высшего Закона).

Предназначен для использования людьми, целенаправленно выбравшими путь боевого и военного волшебства и готовыми к тяготам и сложностям этого пути. Доля рунической энергии – значительная.

### Рекомендации по применению артефакта.

Артефакт рекомендуется к использованию при боевых и военных многомерных взаимодействиях. Перед использованием артефакта необходимо:

- 1) Убедиться, что вы готовы решать ситуацию именно силовым, боевым путем, что другие пути не подходят;
- 2) Убедиться, что вы готовы как к победе, так и к поражению, как к приобретениям, так и к потерям.
- 3) Убедиться, что вы не воюете против интересов Центра Рунических Технологий «Ванахейм» (в этом случае мы оставляем за собой право заблокировать действие артефакта).
- 4) Убедиться, что у вас достаточно союзных сил и что связь с ними сильна и прочна, способна выдержать вражеское сопротивление и состояние хаоса (побочный эффект руны Хагалас).
- 5) Убедиться, что у вас достаточно личных средств нападения и защиты, и что дорогие вам люди, животные, вещи и ситуации также надежно защищены.

Пройдя данный чек-лист, необходимо предпринять всю необходимую подготовку к битве и активировать данный артефакт, сосредоточив на нем внимание и сформировав в сознании образ поля битвы, противника, наличных союзников, магического вооружения и защиты, и далее действовать согласно собственным наработкам.

## Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Применение данного артефакта помещает вас на поле битвы, где любые значимые для вас объекты и ситуации могут стать объектом вражеского нападения. Идущий на битву, должен быть готов на ней и погибнуть, а также к тому, что могут пострадать все его родные и близкие, их дома, психика, богатство и здоровье. Кроме того, сама концепция боевых действий не предполагает бережного отношения к чему-либо. Потому применять данный артефакт стоит, если вы выбрали путь боевого волшебника и готовы по нему идти до конца, если у вас явный избыток ресурсов, или если у вас нет другого выхода.

## Совместимость с другими артефактами.

Совместим с боевыми артефактами нашего производства. Одновременное использование с артефактами небоевой направленности не рекомендуется, так как последние в процессе битвы могут попасть под вражеский удар и сломаться.

## Артефакт «Волшебная наклейка»

### Форм-фактор артефакта.

Небольшая наклейка (диаметр 3 см).

### Легенда артефакта.

Волшебная наклейка (диаметр 3 см), которая превращает любой предмет, на который наклеена, в слабый артефакт того направления, которое связано с данной наклейкой. Предмет работает, пока наклейка не отклеится, затем нужно наклеивать новую. Расчетный срок службы наклейки, которая не испытывает прикосновений людей, трения о предметы, а также обстановки повышенной влажности или абразивности – 5 лет.

### Функциональность артефакта.

Наклейки существуют в следующих вариантах:

- 1) Лечебная – превращает предмет, на который наклеена, в артефакт, оказывающий слабое лечебное воздействие. Рекомендуется клеить на кровать, кресло, диван, обеденный стол.
- 2) Эволюционная – превращает предмет, на который наклеена, в развивающий артефакт. Рекомендуется клеить на мобильный телефон.
- 3) Обережная – превращает предмет, на который наклеена, в обережный артефакт, охраняющий пространство. Рекомендуется клеить на косяк входной двери с внутренней стороны, на оконные рамы с внутренней стороны, на порог двери, на кошелек изнутри.
- 4) Сторожевая – ставит на предмет, на который наклеена, программу, препятствующую угону или краже. Рекомендуется клеить на автомобиль, мотоцикл, велосипед, забор дачи.

- 5) Омолаживающая – превращает предмет, на который наклеена, в омолаживающий артефакт. Рекомендуется клеить на косметичку, флакон с шампунем.
- 6) Восстанавливающая – превращает предмет, на который наклеена, в артефакт, способствующий восстановлению сил. Рекомендуется клеить на кресло, диван, кровать.
- 7) Информационная – превращает предмет, на который наклеена, в артефакт, способствующий восприятию информации. Рекомендуется клеить на компьютер, рабочий стол, мобильный телефон.
- 8) Эгрегориальная – превращает предмет, на который наклеена, в артефакт, способствующий контакту с сообществом Центра Рунических Технологий. Рекомендуется клеить на предмет, вызывающий позитивные эмоции.
- 9) Очищающая – превращает предмет, на который наклеена, в артефакт, способствующий энергетическому очищению. Рекомендуется клеить на кран с водой, кухонную технику.

### Конструкция артефакта.

Каждая наклейка представляет собой место закрепления трансформирующей рунной программы, вплетающей себя в структуру предмета-носителя. Наклеивание наклейки активирует эту программу однократно. Повторное наклеивание наклейки на другой предмет смысла не имеет.

### Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлены силы Души и Земли. Сила артефакта – слабая, рекомендован к использованию широкими массами населения. Доля рунической энергии – большая.

### Рекомендации по применению артефакта.



Для достижения заметного эффекта, рекомендуем наклеить наклейки одного вида на несколько предметов. Наклеивать несколько наклеек на один предмет не нужно, действие нескольких наклеек на одном предмете не усилит друг друга, а погасит.

Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Волшебные наклейки запрещается клеить на живые объекты (людей, животные растения). В прочих случаях заметных побочных эффектов пока не обнаружено.

Совместимость с другими артефактами.

Наклейки не нужно наклеивать на предметы, которые и без того являются артефактами, это ослабит артефакт. В прочих случаях несовместимости не обнаружено.

## Артефакт «Страж-помощник»

### Форм-фактор артефакта.

Масштабная модель единицы подвижной техники (автомобиль, трактор, танк, трамвай и пр.).

### Легенда артефакта.

Данный артефакт представляет собой место материального закрепления Духа стража-помощника, происходящего из технологической цивилизации в рамках Рунического Мироздания. Каждый страж-помощник индивидуален, имеет свою историю, свою личность, свой набор навыков и свою тактику действий.

### Функциональность артефакта.

Стражи-помощники существуют в следующих вариантах:

- 1) Защитник (охрана территории и обеспечение безопасности пользователя);
- 2) Разведчик (помощь в узнавании полезной информации);
- 3) Целитель (фоновое лечебное воздействие);
- 4) Помощник по работе с кармой (фоновое воздействие по кармической коррекции);
- 5) Помощник-инженер по многомерным взаимодействиям (помощь в работе с многомерными структурами);
- 6) Эволюционный помощник (фоновое развивающее воздействие);
- 7) Денежный помощник (фоновое воздействие, способствующее зарабатыванию денег);
- 8) Помощник по связям и отношениям (фоновое воздействие на создание полезных связей и отношений).

## Конструкция артефакта.

В основе артефакта лежит договор, заключенный на взаимно-добровольной основе с духом, населяющим артефакт. Согласно этому договору, дух выполняет свойственные ему функции, базируясь на материальном носителе, а изготовитель артефакта и пользователь предоставляют ему условия для получения опыта, развития и наработки необходимых качеств.

## Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлены сила Духа, Огня и Земли, прочие силы в зависимости от специализации помощника. Сила артефакта – средняя, в варианте Защитника и Целителя рекомендован к использованию широкими массами населения. Прочие специализации требуют от пользователя погруженности в одну из мистических или магических Традиций. Доля рунической энергии – большая.

## Рекомендации по применению артефакта.

Стража-Помощника рекомендуется держать на рабочем месте или возле него, или же в ключевой зоне той территории (участка, здания, помещения, квартиры, офиса), на которой предполагается применение Стража-Помощника.

Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Пока не обнаружено.

## Совместимость с другими артефактами.

Все стражи-помощники совместимы между собой и способны формировать единую систему, усиливая действия друг друга. Совместимы с большей частью артефактов нашего производства.

## Артефакт «Сердце Рода»

### Форм-фактор артефакта.

Объемное изображение (горельеф) для размещения на стене или полке.

### Легенда артефакта.

Род благ – дорога шире,  
Ветвь черна – лист низложен,  
Кровь к небу костной дланью,  
Плоть духом средь желаний.  
Знаний твердь ценна сияньем,  
Ворон трепет раскрывает,  
Боги твердую жмут руку,  
Путь омелы среди крыльев.

### Функциональность артефакта.

Данный артефакт представляет собой мощное устройство, которое питает, структурирует и организует родовое включение владельца. Под родовым включением понимается существующий в многомерном пространстве комплекс связей между родственниками, который обеспечивает передачу наследственной информации и возможность воплощения желаний участников родового включения, согласно наследственным родовым программам. Воздействие этого артефакта превращает род владельца в Благой Род, при этом между живыми и мертвыми родственниками поддерживается непрерывная связь, мертвые помогают живым, а живые – мертвым. Ментальная составляющая рода многократно усиливается, что дает эффект взаимодействия с ушедшими родственниками как с духами-союзниками, а родовое пространство становится пространством магическим. На основе имеющихся зачатков развивается своя, особая, родовая магия, учитывающая особенности воплощенных в этом роду людей. Сам владелец артефакта помещается

в позицию "Глава рода", чье мнение является решающим в роду. Присутствие этого артефакта в доме способствует притяжению на воплощение душ из того же рода, что позволяет исключить проблемы детей, связанные с адаптацией к новому роду. Воздействие этого артефакта касается и всех потомков главы рода.

### Конструкция артефакта.

В артефакте присутствует мощный дух, специализацией которого является родовая трансформация, то есть преобразование человеческих Родов. При приобретении артефакта дух стыкуется с родом пользователя и постепенно начинает процесс преобразования (трансформации).

### Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлены сила Воды, Воздуха, Света и Тела. Сила артефакта – от средней до большой (подстраивается под параметры конкретного рода). Доля рунической энергии – переменная (подстраивается под параметры конкретного рода). Рекомендуется к использованию людям, готовым взять на себя ответственность за настоящее и будущее своего Рода, готовым к преобразованиям в Роду ради повышения статуса и благости Рода.

### Рекомендации по применению артефакта.

Артефакт рекомендуется держать в квартире, или доме, в той комнате, которая наиболее ассоциируется с родовым уютом и родовым наследием.

### Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Деятельность артефакта по очистке и укреплению рода может спровоцировать смену поколений (старые жители рода, которые не готовы вписаться в новые

условия, могут вымереть, а новые – народиться). Часть родственников (живых или мертвых) может первое время оказывать сопротивление переменам.

### Совместимость с другими артефактами.

Артефакт может заблокировать часть действия других магических артефактов, направленную на взаимодействие с родовым включением пользователя, если посчитает, что они вносят помеху.

## Талисман Рунного Круга

### Форм-фактор артефакта.

По умолчанию артефакт выполняется в форме металлического или каменного кулона, однако возможны и другие варианты исполнения по желанию заказчика.

### Легенда артефакта.

Рунный круг – одна из структур энергетики рунного мага, которая аккумулирует в себе энергию взаимодействия с рунами и содержит информацию о том, как именно взаимодействие с рунами происходит. Опытный рунный маг имеет как минимум один рунный круг, а для усиления магических способностей производится каскадирование рунного круга, то есть наращивание в своей энергетике нескольких рунных кругов, каждый из которых способен запастись энергией и информацией, а их совместная работа дает эффект многократного усиления рунного включения у мага. Вращение рунного круга дает эффект накопления или выделения энергии (в зависимости от направления вращения). Технологии активного воздействия рунами предполагают прогон энергии через систему рунных кругов практикующего, и в зависимости от степени его развития, практикующий может оперировать большими объемами рунной энергии и более сложными вязями рун.

### Функциональность артефакта.

Талисман рунного круга выполняется на основании основного качества выбранного рунного круга, таким образом возможны многочисленные варианты:

- 1) Талисман Рунного Круга Мечей – связан с понятием границ, разрезов, проекций, стихией Воздуха, связи времен.



- 2) Талисман Рунного Круга Мандал – связан с понятием структур, кругов, договоров, мандал, схем, стихией Земли, будущего времени.
- 3) Талисман Рунного Круга Чаш – связан с понятием равновесия, общества, материи, рождения, настоящего временем.
- 4) Талисман Рунного Круга Доспехов – связан с понятием защиты, проекции, оболочек.
- 5) Талисман Рунного Круга Факелов – связан с понятием очищения, магии, стихией Огня, прошлого времени.
- 6) Талисман Рунного Круга Черепов – связан с понятием перехода, чистой памяти, пребыванием за пределом, стихией Смерти, отсутствием времени.
- 7) Талисман Рунного Круга Ясеней – связан с понятием мировых Деревьев, устройством Вселенной, развитием человека и общества, многовариантностью времени.

А также многие другие (всего нам известно порядка 700 вариантов рунных кругов).

В артефакт (независимо от качества Рунного круга) заложены следующие настройки:

- 1) Раскрутка рунного круга – эта настройка предназначена для быстрого включения артефакта в работу в активном режиме. Побочным эффектом может быть возникновение ударной волны по окружающей области многомерного пространства.
- 2) Плавная раскрутка рунного круга. То же самое, что и предыдущая настройка, но в более плавном и мягком варианте, что уменьшает травматизм окружающего пространства, но требует большего времени на включение.
- 3) Рунический импульс – происходит воздействие выбранной руной на тот объект, который вы удерживаете вниманием, при этом рунный круг резко тормозится. Эффект от воздействия связан с значением выбранной руны в аспекте качества Рунного Круга Артефакта. Эту настройку не рекомендуется применять, если у вас энергетика хромает и страдает, так как резкий

выброс энергии одной руны может вас травмировать. Также может пострадать объект воздействия, если он слаб в энергетическом отношении. При исполнении этой настройки происходит торможение рунного круга.

- 4) Плавный рунический импульс – то же самое, что и в предыдущей настройке, но в более плавном и длительном варианте, то есть воздействие теряет в пробивной силе, но выигрывает в мягкости, плавности и бережности.
- 5) Трансляция мыслеобраза – транслирует через рунный круг мыслеобраз, который воздействует на окружающую реальность в аспекте того качества, которое заложено в данном Рунном круге. Если в качестве транслируемого мыслеобраза вы задаете какой-то вопрос, то при этом необходимо далее считать с окружающего многомерного пространства ответ в более пассивном режиме. При исполнении этой настройки происходит торможение рунного круга.
- 6) Плавная запитка энергией – производит запитку пользователя (или другого объекта, на который пользователь указывает вниманием) энергией того качества, которое заключено в рунном круге, в медленном, плавном режиме. При исполнении этой настройки происходит торможение рунного круга.
- 7) Плавное торможение рунного круга – производит плавное торможение рунного круга со сбросом энергии обратно в источник вращения. Эту настройку стоит применять на этапе стабилизации и фиксации результатов работы.
- 8) Включиться в Великий Рунный Круг – производит усиление сознания и восприятия пользователя до степени, когда он способен ощущать включение в Великий Рунный Круг соответствующего качества, взаимодействовать с ним. Взаимодействие может быть в виде подачи просьб, получения ответов на вопросы, принятия на себя обязательств. Имейте в виду, что эта настройка является весьма ресурсоемкой, и тратит не энергию самого рунного круга, а ту энергию, которой запитан пользователь. Потому использовать ее нужно в состоянии энергетической избыточности.
- 9) Скачать заклинание из Великого Рунного Круга – скачать на свой Талисман Рунного Круга одно из заклинаний, содержащихся в Великом Рунном Круге. Как правило, заклинания выдаются Великим Рунным Кругом для

скачивания на условиях принятия на себя каких-то обязательств, их нужно обговаривать с сознанием Великого Рунного Круга до скачивания, иначе вы можете быть удивлены предъявленными к вам спустя некоторое время претензиями или наложенными на вас ограничениями. Информацию о заклинаниях также можно получать во взаимодействии с сознанием и вниманием Великого Рунного Круга. При скачивании вам выдается ограниченное (по количеству раз, по объектам и контекстам воздействия) или неограниченное право применения заклинания.

- 10) Активировать заклинание – активировать одно из заклинаний, которое было скачано из Великого Рунного Круга по отношению к объекту, на который направлено ваше внимание и в том контексте, который находится в вашем сознании. При исполнении этой настройки происходит торможение рунного круга.

### Конструкция артефакта.

В артефакте присутствует включение в Великий Рунный Круг соответствующего качества, так им образом часть внимания Великого Рунного Круга находится в артефакте и вокруг него.

### Силовой спектр артефакта.

Степень проявленности сил зависит от того качества, которое заложено в конкретный рунный круг. Сила артефакта – от слабой до средней (подстраивается под параметры конкретного пользователя). Доля рунической энергии – большая. Рекомендуется к использованию людям, изучающим или находящимся в традиции Рунического Искусства.

### Рекомендации по применению артефакта.

Артефакт имеет фоновое действие, которое заключается в том, что тонкие тела пользователя постепенно обучаются взаимодействию с данным рунным кругом. Иными словами, ношение Талисмана Рунного Круга Мечей приводит к тому, что постепенно у человека формируется собственное включение в Рунный Круг Мечей. Также артефакт в фоновом режиме способствует развитию сродства к рунам и рунному кругу выбранного качества и обеспечивает пользователя некоторой защитой.

Всегда, когда это только возможно, стоит предпочитать работу в плавном режиме импульсной работе.

### Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Работа с Талисманом Рунного Круга может потребовать длительной адаптации вас и вашего окружения к качеству Рунного круга. При целенаправленном использовании артефакта необходимо убедиться, что у вас достаточно ресурсов для проведения работы с ним, то есть вы должны находиться в положении некоторой избыточности ресурсов.

### Совместимость с другими артефактами.

Два и более Талисмана Рунного Круга, обладающих разными качествами, могут быть объединены в артефакт Рунического Сознания, порождаемого этими качествами. При этом возникает синергия, и возможно проявление свойств и качеств, которые ни одному из артефактов по отдельности не свойственны. Таким образом, если у вас есть несколько Талисманов Рунного Круга, то вы обладаете магическим конструктором, из которого можно выполнять более сложные артефактные конструкции, правда, исследовать их устройство и применение вам придется самостоятельно.

## Артефакт «Йотун-Лекарь»

### Форм-фактор артефакта.

По умолчанию артефакт выполняется в форме металлического или каменного кулона, или пластикового браслета, однако возможны и другие варианты исполнения по желанию заказчика.

### Легенда артефакта.

Кровью Имира каждый пропитан,  
Каплею выточен путь человека,  
Пляска линий сокрытых, что крови  
Тоньше, гибче и равновесней.  
Сосны поступью вдоль по рекам,  
Чаша звоном по дрожи жилок,  
Песни пой сквозь телес озёра,  
В два живых исцелив движенья.

### Функциональность артефакта

Артефакт предназначен для лечения живых существ путем очистки, настройки, усиления системы энергетических меридианов, наиболее полное описание которых представлено в китайской традиции.

Артефакт имеет три уровня сложности:

- 1) «Младший брат» – предназначен для лечения пользователя. В этом варианте действие артефакта полностью автоматическое.
- 2) «Средний брат» – предназначен для опытных целителей, имеющих самостоятельную лечебную практику. В этом варианте добавляются режим ручного управления артефактом и дополнительные лечебные настройки.

- 3) «Старший брат» – предназначен для профессиональных целителей, участников Сообщества целителей. В этом варианте добавляется мощный комплект лечебных настроек и возможность воздействия на несколько (до 9) пациентов одновременно.

### Конструкция артефакта.

Артефакт построен на включении в одно из Братств Целителей, которое существует в мире Йотунхейм Мирового Ясеня. Один из духов-представителей этого братства присутствует в артефакте на постоянной основе, поддерживая при необходимости контакт с прочими представителями Братства, используя базу знаний и наработки Братства.

На уровне «Младший брат» в артефакт заложены следующие настройки, которые выполняет вышеописанный дух:

- 1) Поиск системы энергетических меридианов в пациенте, нахождение узловых точек этой системы
- 2) Укрепление и усиление системы энергетических меридианов, очистка их от энергетических пробок
- 3) Общее сканирование влияния состояния энергетических меридианов на выживание, определение приоритетов и принципов лечения.
- 4) Определение состава и места рунического воздействия, необходимого для коррекции энергетического состояния пациента на конкретном энергетическом меридиане.
- 5) Создание рунического воздействия путем создания на эфирном плане и втыкания в энергетические меридианы рунических иглолок, согласно вышеопределенному месту и составу. Когда воздействия достаточно, руническая иглолка на эфирном плане удаляется.
- 6) Сонастройка всех рунических воздействий на меридианы в единую систему и периодическая регуляция и коррекция ее работы.

На уровне «Средний брат» добавляются следующие настройки и доступ ко всем настройкам предыдущего уровня в ручном режиме путем концентрации

внимания на артефакте и вызове их. Настройки данного уровня требуют умения воспринимать информацию от артефактов в форме прямого знания, мыслей или образов.

- 1) Фокусировка воздействия на удаленном пациенте (по образу или мысленной настройке на пациента).
- 2) Комплекс для работы с меридианами конкретных органов и систем организма (набор настроек аналогичен настройкам уровня «Младший брат», но с поправкой на переход к работе с органами и системами)
- 3) Комплекс по устранению порч, проклятий и негативных программ, связанных с энергетическими меридианами
- 4) Комплекс по управлению темпом процесса лечения (более интенсивный процесс лечения может дать большую нагрузку на ослабленный организм, потому по возможности лучше его без надобности не ускорять)

На уровне «Старший брат» добавляются следующие настройки (которые также требуют умения воспринимать информацию от артефактов в форме прямого знания, мыслей или образов).

- 1) Фокусировка воздействий на нескольких удаленных пациентах одновременно, которые могут находиться в разных местах, и независимая работа с ними, с каждым в отдельном потоке.
- 2) Комплекс для работы с энергетическими меридианами конкретных клеток и органелл клеток, с возможностью работать одновременно со всеми клетками данного типа, или удовлетворяющими заданным параметрам, в организме пациента (набор настроек аналогичен настройкам уровня «Средний брат», но с поправкой на переход к работе с клетками и органеллами)
- 3) Система доступа в Целительское информационное пространство (библиотеку) Йотунхейма для обмена информацией и самостоятельного обучения пользователя.
- 4) Экспертная система по определению причин заболеваний.

## Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлена силы Воды. Сила артефакта:

- 1) На уровне «Младший брат» – средняя. На этом уровне артефакт представляет самостоятельную ценность. Предназначен для использования широкими массами населения.
- 2) На уровне «Средний брат» – увеличенная. Предназначен для использования людьми, целенаправленно выбравшими путь целителя и готовыми к тяготам и сложностям этого пути. На этом уровне артефакт необходимо сочетать с целительскими практиками и приемами, с пониманием природы процессов, происходящих в организме.
- 3) На уровне «Старший брат» – большая. Предназначен для использования людьми, целенаправленно выбравшими путь целителя и готовыми к тяготам и сложностям этого пути. На этом уровне артефакт необходимо сочетать с наработанными целительскими практиками и приемами, с пониманием природы процессов, происходящих в организме.

Доля рунической энергии – значительная.

## Рекомендации по применению артефакта.

Рекомендован к длительному регулярному использованию.

## Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Действие артефакта может привести к временному обострению хронических проблем со здоровьем, которым может сопровождаться процесс их исцеления. В случае возникновения такого обострения, лучше артефакт не снимать, а позволить ему справиться с вылезшей на поверхность проблемой.



## Совместимость с другими артефактами.

Рекомендуется не использовать одновременно с другими артефактами, работа которых в основном завязана на систему энергетических меридианов и не преследует лечебных целей.

## Артефакт «Йотун-Сводник»

### Форм-фактор артефакта.

По умолчанию артефакт выполняется в форме металлического или каменного кулона, или пластикового браслета, однако возможны и другие варианты исполнения по желанию заказчика.

### Легенда артефакта.

Как ива склоняется над рекой,  
Как ясень упруг под ветром,  
Так чары плетутся шершавой рукой,  
Связав двух людей ответом.  
Где дружба вязалась, дай ход любви,  
Где пусто – вяжи знакомство,  
Где мыслят любовь, дай союз крови,  
Где ждут, там плети потомство.

### Функциональность артефакта

Артефакт предназначен для решения проблем межполовых отношений людей путем гармонизации энергетики в рамках существующей пары или создания ситуаций для привлечения подходящего партнера в случае отсутствия пары.

Артефакт имеет три варианта:

- 1) «Зеленый чародей» – предназначен для гармонизации отношений в существующей паре. В этом варианте действие артефакта полностью автоматическое.
- 2) «Алый чародей» – предназначен для создания ситуаций привлечения подходящего партнера. В этом варианте действие артефакта полностью автоматическое.

- 3) «Янтарный чародей» – предназначен для профессиональных консультантов и специалистов по вопросам отношений, имеющих регулярную самостоятельную практику. В этом варианте добавляется возможность ручного управления действием артефакта, мощный комплект тематических настроек и возможность воздействия на несколько (до 9) клиентов одновременно.

### Конструкция артефакта.

Артефакт построен на включении в одно из сообществ по селекции людей, которое существует в мире Йотунхейм Мирового Ясеня. Один из духов-представителей этого сообщества присутствует в артефакте на постоянной основе, поддерживая при необходимости контакт с прочими представителями сообщества, используя базу знаний и наработки сообщества.

В варианте «Зеленый чародей» в артефакт заложены следующие настройки, которые выполняет вышеописанный дух:

- 1) Сонастройка узловых точек энергетических меридианов обоих участников пары
- 2) Формирование комплекса воздействий на узловые точки энергетических меридианов с целью усиления, укрепления сонастройки и гармонизации обоих участников относительно друг друга
- 3) Стимуляция подсознательного считывания комплекса оптимальных алгоритмов поведения для данной пары из внешнего информационного поля, которые будут усваиваться и, возможно, осознаваться парой постепенно

В варианте «Алый чародей» артефакт заложены следующие настройки, которые выполняет вышеописанный дух:

- 1) Активизация системы энергетических меридианов пользователя для создания активного поля притяжения партнера в зависимости от параметров системы меридианов

- 2) Формирование комплекса воздействий на узловые точки энергетических меридианов, с этой же целью
- 3) Комплекс по минимизации влияния негативных (регрессивно эволюционных) настроек пользователя, для того, чтобы минимизировать вероятность отпугивания подходящего партнера

На уровне «Янтарный чародей» добавляются следующие настройки и доступ ко всем настройкам предыдущего уровня в ручном режиме путем концентрации внимания на артефакте и вызове их. Настройки данного уровня требуют умения воспринимать информацию от артефактов в форме прямого знания, мыслей или образов.

- 1) Фокусировка воздействий на нескольких удаленных клиентах или парах клиентов одновременно, которые могут находиться в разных местах, и независимая работа с ними, в отдельных потоках.
- 2) Комплекс для работы с родовой проекцией энергетических меридианов, которая связывает человека и членов его Рода (живых и мертвых)
- 3) Комплекс по устранению парных порч и проклятий, а также по трансформации кармических договоров с нынешними и бывшими половыми партнерами клиента
- 4) Система доступа в информационное пространство (библиотеку) Йотунхейма, посвященное селекции людей, для обмена информацией и самостоятельного обучения пользователя.
- 5) Экспертная система по проблемам межполовых отношений.

### Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлена силы Воды. Сила артефакта:

- 1) На уровне «Зеленый чародей» – средняя. На этом уровне артефакт представляет самостоятельную ценность. Предназначен для использования широкими массами населения.

- 2) На уровне «Алый чародей» – средняя. На этом уровне артефакт представляет самостоятельную ценность. Предназначен для использования широкими массами населения.
- 3) На уровне «Янтарный чародей» – повышенная. Предназначен для использования людьми, целенаправленно выбравшими путь консультанта по отношениям и готовыми к тяготам и сложностям этого пути. На этом уровне артефакт необходимо сочетать с наработанными практиками и приемами работы с отношениями, с пониманием природы мужского и женского начала и их взаимоотношений.

Доля рунической энергии – средняя.

### Рекомендации по применению артефакта.

В вариантах «Зеленый чародей» и «Алый чародей» рекомендован к применению параллельно с собственными усилиями по саморазвитию, проработке психологических осложнений, препятствующих созданию или ведению гармоничных отношений (или же получением регулярной поддержки от специалиста, занимающегося помощью в таких вопросах).

В варианте «Зеленый чародей» эффект от артефакта намного сильнее и заметнее, когда у каждого участника пары имеется свой артефакт, и участник его носит.

### Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Действие артефакта может привести к временному обострению хронических проблем в отношениях, которым может сопровождаться процесс их решения. В варианте «Алый чародей» артефакт предпринимает действия по привлечению подходящего партнера, не исходя из ваших пожеланий, а исходя из объек-

тивного уровня вашего развития и перспектив развития на ближайшем эволюционном шаге. Одновременное использование артефактов в варианте «Алый чародей» и «Зеленый чародей» может спровоцировать полигамию или полиандрию.

### Совместимость с другими артефактами.

Рекомендуется не использовать одновременно с другими артефактами, работа которых в основном завязана на систему энергетических меридианов и не преследует целей гармонизации отношений.

## Территориальный Артефакт

### Форм-фактор артефакта.

По умолчанию артефакт выполняется в форме статуэтки или скульптуры сложной формы.

### Легенда артефакта.

Темным берегом, светлым теремом,  
Красным цветом да синим ветром,  
Кинь взгляд налево, да кинь взгляд направо,  
Соль земная теснит сквозь камни,  
Недра глыб красотой распирая.  
Где постелено – там и лягут,  
Где размечено – там и строят,  
В три движения в землю зерна,  
Балки ставят на месте добром.

### Функциональность артефакта

Артефакт предназначен для гармонизации процессов, происходящих на некоторой территории, направления их в «правильную сторону», формирования «благого места».

Артефакт имеет три варианта:

- 1) «Малая территория» – радиус зоны действия артефакта порядка 200 метров.
- 2) «Средняя территория» – радиус действия артефакта порядка 2 километров.
- 3) «Большая территория» – радиус действия артефакта порядка 20 километров.

Радиус действия артефакта может уменьшаться в условиях повышенной плотности населения и городской застройки (в крупных городах).

### Конструкция артефакта.

Артефакт построен на включении в одно из сообществ по управлению и трансформации территорий, которое существует в мире Ванахейм Мирового Ясеня. Несколько духов-представителей этого сообщества присутствуют в артефакте на постоянной основе, поддерживая при необходимости контакт с прочими представителями сообщества, используя силовое включение, базу знаний и наработки сообщества.

### Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлена сила Земли. Сила артефакта: повышенная. Доля рунической энергии – средняя.

### Рекомендации по применению артефакта.

Артефакт рекомендуется к применению тем, кто уже столкнулся с жизненной ситуацией, заставляющей заниматься расчисткой или гармонизацией окружающей территории. Если вы живете на ярко выраженном Месте Силы, то следует перед применением артефакта проконсультироваться с духами этого места, не приведет ли использование артефакта к конфликту с этими духами.

### Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Действие артефакта может привести к временному обострению различных проблем, которые на территории присутствуют (конфликты между соседями, агрессивное поведение приезжих, аварии коммунальных служб, сбои в работе транспорта и прочие). Такое обострение носит временный характер и нужно для



того, чтобы «прогреть» территорию на энергетическом плане для дальнейшего исправления присутствующих на ней проблем.

### Совместимость с другими артефактами.

Проблем совместимости с другими артефактами пока не обнаружено.

## Артефакт «Телохранитель адепта»

### Форм-фактор артефакта.

По умолчанию артефакт выполняется в форме металлического или каменного кулона, однако возможны и другие варианты исполнения по желанию заказчика.

### Легенда артефакта.

Этот артефакт предназначен для людей, которые занимаются активными исследованиями в области тайных искусств, в том числе и проходят обучение в различных Магических школах. Однако он может быть полезен и простым гражданам. Задача артефакта – заранее предсказать неприятности, в которые может попасть человек в ближайшее время, и попробовать заранее их отвести.

### Функциональность артефакта.

Магические практики и повседневная деятельность человека становятся в целом безопаснее, уменьшается вероятность «попадания в засаду» на тонком плане, а значит, и в жизни. Артефакт лучше работает с новыми опасными ситуациями, отводя их, чем с теми опасными ситуациями, в которых человек уже находится, но и тут он сможет оказать некоторую помощь. Работа артефакта полностью автоматическая.

### Конструкция артефакта.

В артефакте находятся несколько служебных духов, которые анализируют траекторию движения пользователя артефакта на тонком плане, вычисляют, в какие пространства пользователь займется и, заранее войдя в эти пространства, стараются устранить те угрозы безопасности пользователя, которые устранить в их силах.

## Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлены силы Воды, Воздуха, Земли, Души и Тела. Сила артефакта – небольшая, но в критические моменты может возрастать. Рассчитан на применение широкими массами населения. Доля рунической энергии в артефакте – небольшая.

## Рекомендации по применению артефакта.

Рекомендуется к постоянному ношению, в том числе и во сне, поскольку именно во сне люди чаще всего входят в новые пространства и могут там столкнуться с неприятными неожиданностями (нападения враждебных духов, вредоносных существ, попадания в пространства, в которых происходит утечка энергии и пр.).

## Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Побочных эффектов пока что не выявлено. Возможно, артефакт не сможет значительно помочь, если человек целенаправленно и целеустремленно ищет опасные ситуации. В этом случае рекомендуем использовать артефакты, специально предназначенные для ведения боевых и военных действий на тонких планах.

## Совместимость с другими артефактами.

Совместим с большинством артефактов в фоновом режиме, однако использование артефактов, которые толкают человека в опасное, по мнению служебных духов артефакта, положение, может быть затруднено.

## Волшебный нож

### Форм-фактор артефакта.

Артефакт выполняется в виде ножа, конкретная модель ножа при этом подбирается исходя из пожеланий клиента. Ножи, которые попадают под определение холодного оружия согласно действующего законодательства, к изготовлению или зарядке не принимаются. В подарок покупателю ножа полагается бесплатный тренинг по обращению с волшебным ножом.

### Легенда артефакта.

Волшебные ножи – часть древней магической традиции. Волшебный нож является верным спутником мага, верным помощником, союзником и проводником в тонкие миры.

### Функциональность артефакта.

Волшебный нож нашей конструкции позволяет осуществлять следующие действия:

- 1) Разрезать и сшивать тонкие тела и пространство;
- 2) Открывать и закрывать порталы – источники рунических энергий;
- 3) Осуществлять зарядку артефактов по технологии «Меч и мандала»;
- 4) Осуществлять лечебные магические воздействия;
- 5) Активировать особый тип восприятия, при котором восприятие владельца и ножа становятся одним целым, владелец воспринимает тонкие планы через призму восприятия ножа;
- 6) Устанавливать защиту и предпринимать атакующие действия на тонких планах;
- 7) Отрезать от человека посторонние связи и привязки;

А также другие действия, которые становятся доступны по мере того, как у владельца развиваются навыки работы с магическим ножом.

## Конструкция артефакта.

Каждый волшебный нож представляет собой отпечаток той или иной границы (комплекса границ), проходящей на тонком плане. В этой границе нож черпает свою силу. В ноже живет дух, для которого отождествление с режущим артефактом (ножом, мечом) является естественным способом существования. Часто такие духи уже воплощались на материальном плане в виде ножей, и имеют ценный опыт существования и взаимодействия с людьми в такой форме.

## Силовой спектр артефакта.

Наиболее проявлена в артефакте сила Воздуха, впрочем, иные силы могут быть также очень проявлены в зависимости от конкретного ножа. Сила артефакта – от средней до грандиозной (подбирается исходя из энергетических параметров будущего владельца). Доля рунической энергии в артефакте – значительная.

## Рекомендации по применению артефакта.

Артефакт рекомендуется применять адекватно складывающейся обстановке.

## Возможные побочные эффекты и техника безопасности при применении артефакта.

Волшебный нож является потенциально опасным артефактом в случае неаккуратного и неграмотного с ним обращения. Им можно случайно порезать или продырявить тонкие тела, внести искажения в пространство, перерезать жизненно важные связи и привязки. В качестве мер техники безопасности можно упомянуть необходимость предварительного анализа ситуации чтобы понять, допустимо ли применение ножа в данной ситуации, а также позицию доверия к ножу,

к тому духу, который в нем живет (за счет мудрости этого духа многих ошибок можно избежать).

### Совместимость с другими артефактами.

Проблем совместимости с другими артефактами пока не обнаружено.

## Заключение

Принимая решение о приобретении магического артефакта, знайте, что вместе с ним в вашу жизнь войдёт новая Магия. Это, скорее всего, спровоцирует целую цепочку изменений, в ходе которой ваша жизнь будет меняться - то мягко и постепенно, а то и резко и решительно. Не всегда человек может оценить глубину и масштаб тех перемен, которые приходят в его жизнь, иногда отмирание старого и разрушение отжившего себя воспринимается как полное крушение всего. Мы предложили бы вам относиться к тем переменам, которые могут последовать за приобретением магического артефакта как к удивительному и захватывающему приключению, в конце которого все сложится наилучшим образом. Дело теперь за вами - насколько вы сможете с ней подружиться и найти общий язык.